

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

"НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО"

РАСПОРЯЖЕНИЕ

от «05» сентября 2025 года

№ 5-1151/25

В соответствии с «Регламентом о порядке отчисления обучающихся из федерального государственного автономного образовательного учреждения высшего образования «Национальный исследовательский университет ИТМО» утверждаю следующие составы и графики заседаний комиссий школы разработки видеоигр по проведению повторной промежуточной аттестации у обучающихся, получивших задолженности в течение промежуточной аттестации весеннего семестра 2024/2025 учебного года (Приложение).

Директор ШРВ


(личная подпись)

А.С. Карсаков

(ФИО)

Приложение к распоряжению № 5-12/25 от " 05 " сентября 2025 года

Состав и номер комиссии	Сроки заседания/ место проведения комиссий	Дисциплины	Группы
Комиссия №1 председатель: Карсаков А.С. секретарь: Коноваленкова А.С. члены комиссии: • Богданов М.К. • Бравичев К.А. • Грандильевский А.И. • Загарских А.С. • Кириленко И.И. • Нахабин Д.И.	Заседание №1 23.09.2025, 11:00, ZOOM Заседание №2 30.09.2025, 11:00, ZOOM	Инструментальные средства разработки видеоигр	ИСРВ 1.1
		Компьютерная графика реального времени	КГРВ 2.1
		Компьютерная графика реального времени (продвинутый уровень)	J4222, КГРВ 1.1
		Научно-исследовательская работа	J4221, J4222, Научно-исследовательская работа, ШРВ, 1 курс
		Основы дизайна компьютерных игр	K4241, ОДКИ 1.1
		Основы разработки компьютерных игр	J4221
Комиссия №2 председатель: Карсаков А.С. секретарь: Третьякова С.Д. члены комиссии: • Александров Э.Э. • Загарских А.С. • Кондюков К.Р. • Коцюба И.Ю. • Петров А.А. • Поликарпов А.В. • Ромакина О.М.	Заседание №1 25.09.2025, 11:00, ZOOM Заседание №2 02.10.2025, 11:00, ZOOM	Алгоритмы и структуры данных	J3202, АиСД J24 1.1, АиСД J24 1.2, АиСД J24 1.3, АиСД J24 1.4
		Архитектура компьютера	Арх.Комп. J23 1.1, Арх.Комп. J23 1.2
		Вычислительная математика	ВМ J23 1.1, ВМ J23 1.2
		Компьютерная графика	J3300, КГ J23 1.1, КГ J23 1.2
		Основы дизайна компьютерных игр	J3300
		Основы профессиональной деятельности	J3200, J3202, J3203, ОПД J24 1.1, ОПД J24 1.3, ОПД J24 1.4
		Основы разработки компьютерных игр	J3300
		Программирование C++	J3200, J3202, J3203,

Состав и номер комиссии	Сроки заседания/ место проведения комиссий	Дисциплины	Группы
			J3300, Прог C++ J24 1.1
		Проектная работа	J3202, J3300, Проектная работа UE, ШРВ, 2 курс, Проектная работа ПД, ШРВ, 2 курс, Проектная работа, ШРВ, 1 курс
		Технологии интеллектуальной генерации контента	ТИГК J23 1.1 п
		Учебная, проектная практика	J3200, J3202, J3203, J3300