

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

"НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО"

РАСПОРЯЖЕНИЕ

от «17» февраля 2026 года

№ 1-1151/26

В соответствии с «Регламентом о порядке отчисления обучающихся из федерального государственного автономного образовательного учреждения высшего образования «Национальный исследовательский университет ИТМО» утверждаю следующие составы и графики заседаний комиссий школы разработки видеоигр по проведению повторной промежуточной аттестации у обучающихся, получивших задолженности в течение промежуточной аттестации осеннего семестра 2025/2026 учебного года (Приложение).

Директор ШРВ



(личная подпись)

А.С. Карсаков

(ФИО)

Приложение к распоряжению № 1-113/26 от " 17 " февраля 2026 года

Состав и номер комиссии	Сроки заседания/ место проведения комиссий	Дисциплины	Группы
Комиссия №1 председатель: Карсаков А.С. секретарь: Жеребцова Д.П. члены комиссии: • Александров Э.Э. • Загарских А.С. • Кондюков К.Р. • Петров А.А. • Попов А.М.	Заседание №1 03.03.2026, 11:00, ZOOM	Алгоритмы и структуры данных	J3200, J3201, J3202, J3203
	Заседание №2 10.03.2026, 11:00, ZOOM	Архитектура компьютера	J3300, Арх.Комп. J23 1.1
	Вычислительная математика	ВМ J23 1.1	
	Инструментальные средства разработки видеоигр	ИСРВ 1.1, ИСРВ 1.2	
	Компьютерная графика	J3300, КГ J23 1.2, КГ J24 1.1, КГ J24 1.2, КГ J24 1.3, КГ J24 1.4, КОГР 1.1, КОГР 1.2	
	Операционные системы	ОС 1.1, ОС 1.2	
	Основы дизайна компьютерных игр	J3300, ОДКИ J24 1.1, ОДКИ J24 1.2, ОДКИ J24 1.3	
	Основы профессиональной деятельности	J3102, J3200, J3201, J3202, J3203, ОПД J25 1.1, ОПД J25 1.2, ОПД J25 1.3, ОПД J25 1.4, ОПД J25 1.5	
	Основы разработки компьютерных игр	J3300, ОРКИ J24 1.1	
	Программирование C++	J3102, J3200, J3201, J3202, J3203, J3300, Прог C++ J25 1.1	
Проектная работа	J3200, J3201,		

Состав и номер комиссии	Сроки заседания/ место проведения комиссий	Дисциплины	Группы
			J3202, J3203, J3300, Проектная работа UE, ШРВ, 2 курс, Проектная работа ПД, ШРВ, 2 курс, Проектная работа, J24, Проектная работа, ШРВ, ТРКИ, 3 курс
		Технологии интеллектуальной генерации контента	J3300, ТИГК 1.1, ТИГК 1.2, ТИГК J23 1.1 п
		Учебная, проектная практика	J3102, J3200, J3201, J3202, J3203, J3300, УчПрПрак J25
<p>Комиссия №2 председатель: Карсаков А.С.</p> <p>секретарь: Коноваленкова А.С.</p> <p>члены комиссии: • Богданов М.К. • Грандилевский А.И. • Загарских А.С. • Кириленко И.И. • Нахабин Д.И.</p>	Заседание №1 05.03.2026, 11:00, ZOOM	Анализ и разработка алгоритмов	J4221, АиРА 1.1
	Заседание №2 12.03.2026, 11:00, ZOOM	Архитектура игровых движков и систем виртуальной реальности	АИДВ 1.1
		Геймдизайн и проектирование игр	ГДПИ 1.1
		Инструментальные средства разработки видеоигр	J4221, J4223
		Компьютерная графика реального времени	J4223
		Компьютерная графика реального времени (продвинутый уровень)	J4221
		Научно-исследовательская работа	37434, ШРВ, ТРКИ, 1 курс, J4221, J4223, Научно-исследовательская работа, ШРВ, ТРКИ, 2 курс
		Основы дизайна компьютерных игр	J4221, J4223, K4241

Состав и номер комиссии	Сроки заседания/ место проведения комиссий	Дисциплины	Группы
		Основы разработки компьютерных игр	J4221, ОРКИ 1.1.1
		Производственная, технологическая (проектно-технологическая) практика	Производственная, технологическая (проектно-технологическая) практика, ШРВ, ТРКИ, 2 курс
		Разработка игровых движков	РИД 1.1
		Разработка современных мобильных игр	РСМИ 1.1
		Технологии интеллектуальной генерации контента	ТИНГ 1.1