

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

"НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО"

РАСПОРЯЖЕНИЕ

от «28» мая 2026 года

№ 3-1151/26

В соответствии с «Регламентом о порядке отчисления обучающихся из федерального государственного автономного образовательного учреждения высшего образования «Национальный исследовательский университет ИТМО» утверждаю следующие составы и графики заседаний комиссий школы разработки видеоигр по проведению повторной промежуточной аттестации у обучающихся, получивших задолженности в течение промежуточной аттестации весеннего семестра 2025/2026 учебного года (Приложение).

Директор ШРВ



(личная подпись)

А.С. Карсаков

(ФИО)

Приложение к распоряжению № 3-1157 от "28" мая 2026 года

Состав и номер комиссии	Сроки заседания/ место проведения комиссий	Дисциплины	Группы
Комиссия №1 председатель: Карсаков А.С. секретарь: Коноваленкова А.С. члены комиссии: • Богданов М.К. • Бравичев К.А. • Нахабин Д.И.	Заседание №1 01.06.2026, 11:00, ZOOM	Архитектура игровых движков и систем виртуальной реальности	J4222, J4223, АИДВ 1.1
	Заседание №2 01.06.2026, 13:00, ZOOM	Геймдизайн и проектирование игр	J4222, ГДПИ 1.1
	Игровой искусственный интеллект	J4223	
	Научно-исследовательская работа	J4221, J4222, J4223, НИР_ШРВ_1 к, Научно-исследовательская работа, ШРВ, ТРКИ, 2 курс	
	Основы дизайна компьютерных игр	К4241	
	Основы разработки компьютерных игр	J4221, ОРКИ 1.1.1	
	Производственная, преддипломная практика	J4222, Производственная, преддипломная	
	Производственная, технологическая (проектно-технологическая) практика	J4222, J4223, Производственная, технологическая, Производственная, технологическая (проектно-технологическая) практика, ШРВ, ТРКИ, 2 курс	
	Разработка игровых движков	J4223	
	Разработка современных мобильных игр	J4223, РСМИ 1.1	
Технологии интеллектуальной генерации контента	J4222, ТИНГ 1.1		